



SILABO

GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN WEB

I. INFORMACION GENERAL:

- 1.1. Carrera Profesional : Computación e Informática.
- 1.2. Módulo : Gestión de Aplicaciones para Internet y Producción Multimedia.
- 1.3. Unidad Didáctica : Gestión y Administración Web.
- 1.4. Crédito : 4
- 1.5. Semestre : V
- 1.6. Semestre Académico :
 Inicio :
 Termino :
- 1.7. Horario : 6 horas
 - 1.7.1. Teoría : 3 horas
 - 1.7.2. Práctica : 3 horas
- 1.8. Duración : 108 Horas (18 semanas)
- 1.9. Docente :



II. COMPETENCIA DEL MODULO PROFESIONAL:

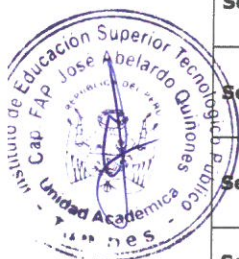
Diseñar, desarrollar, administrar, gestionar e implementar productos multimedia y aplicaciones para Internet, teniendo en cuenta los requerimientos del cliente.

III. CAPACIDADES TERMINALES Y CRITERIOS DE EVALUACION:

CAPACIDAD TERMINAL	CRITERIOS DE EVALUACION
Planear, organizar y administrar aplicaciones web en internet brindándole el soporte y mantenimiento de datos a las páginas o portal web instalado en un servidor de hosting con responsabilidad y criterio personal.	Realiza la gestión de la integración, alcance y tiempo, costos, recursos humanos y riesgos, calidad, comunicaciones y adquisiciones y cambio de un proyecto web.
	Describe la importancia del alojamiento web o hosting en la administración de aplicaciones web.
	Instala y administra el panel de consola de un servidor web, asignándole las aplicaciones y servicios a cada usuario de acuerdo a su grupo y nivel de acceso.
	Diferencia las aplicaciones web más usadas y las instala en el servidor web para su respectiva administración.

IV. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BASICOS:

Semanas/ fechas	Elementos de Capacidad	Actividades de Aprendizaje	Contenidos Básicos	Tareas Previas
Semana: 01	Reconoce y analiza los fundamentos teóricos relacionado a la gestión de Proyectos Web según sus aplicaciones en el Perú.	Nº 01 Conociendo relacionado a Gestión de proyectos web.	Gestión de proyectos web.	
Semana: 02		Nº 02 Conociendo acerca de gestión de la integración.	Gestión de la integración.	Averiguar sobre el alcance y tiempo de un proyecto web.
Semana: 03		Nº 03 Conociendo referente al alcance y tiempo de proyecto web.	Alcance y tiempo de un proyecto web.	Investigar respecto la gestión de recurso de un proyecto web.
Semana: 04		Nº 04 Conociendo referente a la gestión de recursos de proyecto web.	Gestión de costos, de recursos humanos, de riesgos de un proyecto web, de la calidad, de comunicaciones	Averiguar sobre perfiles de proyectos web.
Semana: 05		Nº 05 Conociendo relacionado al desarrollo de perfiles de proyecto web.	Desarrollo de perfiles de proyectos de tecnología web.	Averiguar acerca del estudio de pre factibilidad de proyecto web.
Semana: 06		Nº 06 Conociendo relacionado al estudio de pre factibilidad de proyecto web.	Estudio de pre factibilidad de proyectos web.	Averiguar acerca de administración de aplicaciones web.
Semana: 07	Desarrolla la administración de aplicaciones web utilizando alojamiento web.	Nº 07 Conociendo referente a administración de aplicaciones web.	Administración de aplicaciones web. Administración de aplicaciones web.	Averiguar acerca de la arquitectura de comunicaciones de Internet
Semana: 08		Nº 08 Conociendo respecto a la arquitectura de comunicaciones de internet.	Arquitectura de comunicaciones de internet.	Averiguar referente a hosting.
Semana: 09		Nº 09 Conociendo acerca de alojamiento web	Alojamiento web: Definición, tipos.	Averiguar referente a dominios.
Semana: 10		Nº 10 Conociendo las formas de obtener alojamientos.	forma de obtener alojamiento, servicios y servicios, dominios.	Investigar relacionado a los diferentes tipos de servidores.
Semana: 11	Desarrolla la instalación y administración de un servidor web de acuerdo a su grupo y nivel de acceso.	Nº 11 Conociendo relacionado a los tipos de servidores	Tipos de servidores web: Apache, ISS, Etc.	Averiguar acerca a la instalación de un servidor web.
Semana: 12		Nº 12 Realizando la instalación de servidor web.	Instalación de un servidor web.	Averiguar acerca a la administración de una base de datos en la web.
Semana: 13		Nº 13 Realizando la administración de servidor web.	Administración de un servidor Web. Instalación y administración de un SGBDR.	Investigar acerca a la instalación de servidores de aplicaciones en la web
Semana: 14		Nº 14 Realizando la instalación de servidor de aplicaciones.	Instalación de un servidor de Aplicaciones.	Investigar relacionado a las aplicaciones web básicas que existen en el internet
Semana: 15	Desarrolla aplicaciones web realizando el alojamiento y administración del sitio web utilizando lenguaje PHP.	Nº 15 Conociendo acerca de las aplicaciones web básicas	Aplicaciones: PhpBB, Joomla, B2Evolution,	Investigar relacionado a las aplicaciones web avanzadas que existen en el internet
Semana: 16		Nº 16 Conociendo acerca de las aplicaciones web avanzadas.	OsCommerce, Docfaq, PostNuke, WordPress,	Investigar relacionado a las aplicaciones web avanzadas.
Semana: 17		Nº 17 Desarrollando aplicaciones utilizando herramientas libres.	Gallery, Merchant, GtChat, WebCalendar, PhpWiki, etc. XML y Arquitectura SOA.	Realizar un informe acerca de gestión y administración web.
Semana: 18	Evaluación de Aprendizajes, por jurado, del estudiante que obtuviera nota en la U.D entre 10 y 12.			



V. METODOLOGIA:

- **Método Participativo y Experimental:** Exposiciones analíticas de carácter teórico realizadas por el docente responsable, propiciando el auto e inter aprendizaje, reflexión individual y colectiva sobre el tema tratado.
- Prácticas en el laboratorio de cómputo de Gestión y Administración Web de cada sesión de clase de aprendizaje.
- Realización de proyecto de Gestión y Administración Web bajo tutoría.
- Ejecución y sustentación de tareas asignadas.

VI. EVALUACION:

1. La evaluación del aprendizaje de los estudiantes es permanente y vigesimal, El calificativo mínimo aprobatorio es 13 (trece). En todos los casos la fracción 0.5 o más se considera como una unidad a favor del estudiante.
2. El estudiante que acumulará inasistencia injustificadas en número igual o mayor al 30% del total de horas programadas en la unidad didáctica será desaprobado(a) en forma automática, anotándose en el registro la nota 00 (cero).
3. Los estudiantes con dificultades de aprendizaje, que obtuvieran entre 10 y 12 en la unidad didáctica, participan en un programa de actividades de recuperación, en este programa deben participar todos los estudiantes a fin de reforzar sus aprendizajes y la de los estudiantes con deficiencias de aprendizaje; luego del cual el estudiante será evaluado.
4. Los estudiantes que habiendo realizado el programa de actividades de recuperación obtuvieran como resultado de evaluación en la unidad didáctica entre 10 y 12, serán evaluados por un jurado.
5. Si después de haber sido evaluado por el jurado, el estudiante obtuviera nota menor a 13, repite la unidad didáctica.

La nota de la Unidad Didáctica (UD) será promediado de la siguiente manera:

$$CE = PC + AP + EX + ACT$$

$$UD = (CE_1 + CE_2 + CE_3 + CE_4) / 4$$

Dónde:

CE	= Criterio de Evaluación	
PC	= Practica calificada	(60%).
AP	= Actividades de Aprendizaje	(20%).
EX	= Examen Teórico	(10%).
ACT	= Actitudinal	(10%).

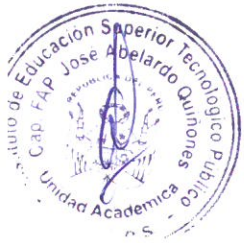
IMPRESOS

Editorial MegaByte. Programación en Java2.
Bustamante Saavedra, Cesar. Creación de Aplicaciones Web Dinamicas.
Editorial Macro.
Manual de HTML.
Manual de Instalación de Xampp.

DIGITAL

Disponible en:

www.lawebdelprogramador.com
www.q10.com
www.aulaclie.es
www.aulafacil.com



Formando el Futuro de Nuestra Región